

Projektwoche Klasse 7.3

Auf die Klasse 7.3 wartete eine bunte Projektwoche: Montags wurde in den Stadtpark gewandert, wo die Schülerinnen und Schüler sich auf dem Spielplatz, dem Spielteich und beim Fußball austoben konnten. Dienstags gab es verschiedene Egg-Race Aufgaben für die Klasse. So mussten sie sich mit Hilfe der vorgegebenen Materialien eine Konstruktion überlegen mit der ein rohes Ei einen Sturz aus dem obersten Stock des Schulgebäudes überleben sollte. In einer weiteren Aufgabe durften sie nur mit Papier eine Brücke zwischen zwei Kisten bauen, die dann eine 0,5l Flasche Wasser tragen sollte. Die Schülerinnen und Schüler waren mit viel Eifer dabei und entwickelten teils sehr kreative Lösungen. Mittwochs wurde eine Letterbox-Tour (eine Mischung aus Schnitzeljagd und Geocaching) rund um den Schlossberg durchgeführt. Die Gruppen folgten fleißig den Hinweisen und versuchten in der vorgegebenen Zeit möglichst weit zu kommen. Donnerstags stand ein Escape Room auf dem Plan. In vier verschiedenen Levels mussten die Gruppen Codes knacken, Gegenstände finden und Rätsel lösen, um innerhalb der vorgegebenen Zeit den Endcode zu finden mit dem sie sich wieder aus dem Raum „befreien“ konnten. Freitags wurde auf Wunsch der Schülerinnen und Schüler ein Spieletag veranstaltet, zu dem sie verschiedenste Brett- und Kartenspiele mitbrachten und in einem großen Quiz gegeneinander antraten. Zum Abschluss der Woche wurde gemeinsam Pizza gegessen.